



# Brice Ledanois

Étudiant de troisième année en BUT MMI

Recherche stage de développement web

## Profil personnel

Insatiablement en quête de connaissance, je ne cesse de m'enrichir de mes expériences afin de décrocher les étoiles.

## Coordonnées

📍 Saint-Lô, Normandie  
✉ Contact@briceledanois.fr  
☎ 06 16 23 12 38  
🌐 BriceLedanois.fr  
🌐 Brice Ledanois

## Outils

Développement Informatique



Création Numérique



Gestion de Projets



## Soft Skills

- **Apprentissage rapide** : Montée en compétence autonome rapide sur des nouvelles technologies
- **Résolution de problèmes** : Approche créative et réfléchie
- **Proactivité** : Force de proposition, amélioration continue, feedback
- **Rigueur & Fiabilité** : Code propre, documenté et structuré
- **Adaptabilité** : Flexibilité technique et sociale
- **Pragmatisme** : Gestion efficace des priorités

## Site Internet

Je vous invite à visiter BriceLedanois.fr pour mieux me connaître en profondeur à travers des expériences interactives et le détail de tous mes projets.

## Diplômes & Certifications

- 2023 - 2026 • BUT Métiers du Multimédia et de l'Internet - IUT de Saint-Lô
- 2025 • Certification IA Fluency for Students - Anthropic Academy
- 2025 • Certification TOEIC Listening & Reading - ETS (Niveau B2 : 870)
- 2024 • Certification Projet Voltaire (Niveau Professionnel: 507)
- 2024 • Permis B
- 2023 • Baccalauréat sciences et technologies de l'industrie et du développement durable

## Compétences

### Développement Web

- Développement d'applications web avec frameworks modernes (Nuxt, React, Symfony)
- Conception et intégration d'interfaces utilisateur responsive (UI/UX design)
- Déploiement et administration d'applications web (VPS, Vercel, Netlify)
- Gestion de bases de données relationnelles (SQL, MariaDB, Doctrine)
- Conception et intégration d'API REST et de WebSocket (Frontend, Backend)
- Compréhension des principes de développement SOLID
- Modélisation et intégration de modèles 3D (Three.js, Spline, Blender)
- Maîtrise stratégique de l'IA générative dans le processus de développement
- Conteneurisation, déploiement et sécurisation d'applications (Docker, OWASP...)
- Développement de modèles de Machine Learning et visualisation de données (Python)

### Management de Projets

- Rédaction de cahiers des charges fonctionnels et techniques
- Mise en place de planning et outils de gestion de projet (Gantt, Rétroplanning, Notion)
- Gestion de projets Git (mise en place de workflows, branches, merges, pipelines)
- Validation et suivi de projet avec les équipes et clients
- Rédaction de documentation technique et utilisateur d'applications
- Mise en place de Méthodologie Agile : Sprints, Stand-ups, rétrospectives

### Développement Jeu Vidéo

- Maîtrise de la programmation orientée objet et de Game Engine (C#, Java, Unity)
- Organisation et analyse de playtests utilisateurs
- Modélisation 3D (Blender) et intégration dans Unity
- Playtester pour studios AAA (Valve, Riot Games, Ubisoft, Antidote)

## Projets

### Minimal Roleplay (Stage de 2 mois) | Napi, Strapi, Nuxt

Développement fullstack de nouvelles fonctionnalités dans la plateforme de jeu de rôle en ligne Minimal Roleplay (MinimalRoleplay.com)

### Mirror Soul! (2024 / 2025) | Unity, C#, SDK Steam

Création d'un jeu Puzzle Platformer en 3D isométrique avec une mécanique de symétrie axiale bientôt publié sur Itch.io et Steam. (BriceLedanois.fr/Projects/MirrorSoul)

### Site Portfolio (2025) | Nuxt, Figma, Spline, Hébergement

Développement et hébergement de mon site portfolio, intégrant expériences 3D et interactivité avec l'utilisateur. (BriceLedanois.fr)